

iStudent

iStudent - Campusdienste für Studierende im Zeitalter von Smartphones und Pads



Gliederung

1. Hintergrund zum Projekt
2. Konzept: Open Innovation
3. Frühere Arbeiten: Campus Mobil
4. Entwickelte Dienste
 1. Gruppenverwaltung mit NFC Smartphones
 2. Mobile Anbindung von Stud.IP
 3. Interaktive Campuskarte












ABSTRACT Aim , How , What....

AIM: Speed up
Smart Cities through
rapid
implementation of
innovative internet
based services

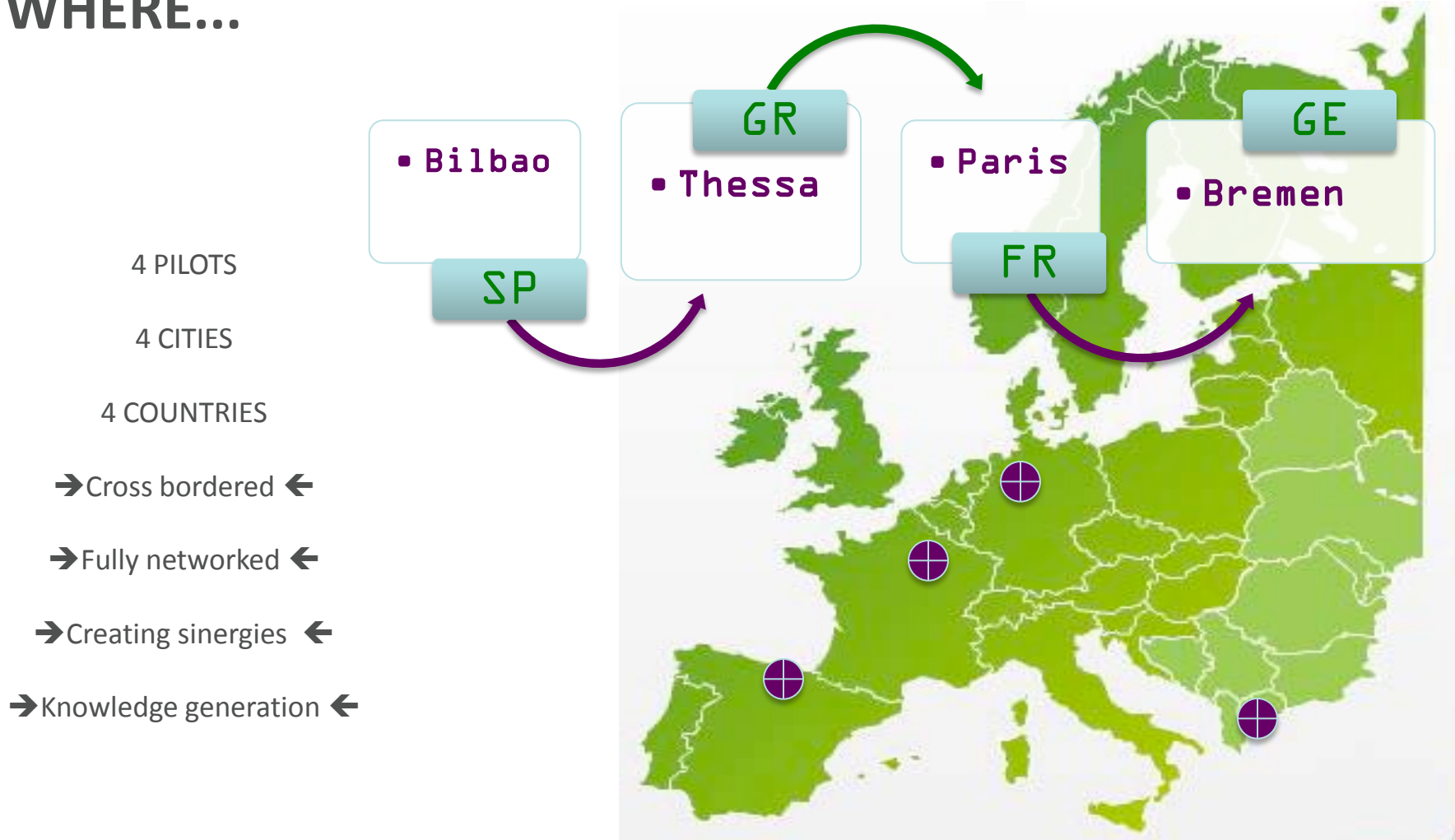
HOW : by
implementing
user-driven OI
methodologies

WHAT FOR : To allow Citizens , Business &
Organisations to get a better **QUALITY** of LIVE

WHO ARE WE ...

ENTITY	COUNTRY	
ANOVA IT - Coordinator -	SPAIN	
ARIADNA	SPAIN	
CITYPASSENGER	FRANCE	
EADS	FRANCE	
LOGOTECH	GREECE	
ARISTOTELIO UNIVERSITY "URENIO"	GREECE	
UNIVERSITY OF BREMEN	GERMANY	
UNIVERSITE PARIS XII "LISSI"	FRANCE	
MUNICIPALITY OF THERMI	GREECE	
BILBAO TOWN HALL	SPAIN	
VITRU SUR SEINE - PARIS	FRANCE	

WHERE...



Ziel von Smart-Campus-Projekten

Verkürzte Innovationszyklen:

- mobile Technology
- Mehrwert für das Campusleben

Unsere Aufgabe: Herausfinden der Schnittmenge:
möglich \leftrightarrow sinnvoll

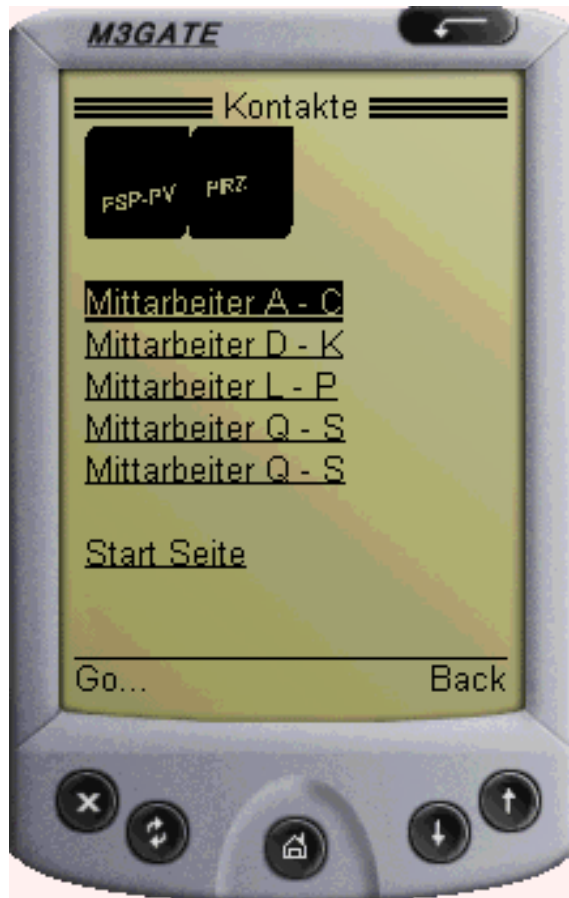
Nutzergruppen

Studierende	Dozenten	Kunden	Besucher	Verwaltung, Management
Services-Infrastruktur				
Netzwerk-Infrastruktur und Sicherheit				

Spezielle Gruppen:

- Ausländische Studierende (andere Sprachen)
- Sehbehinderte

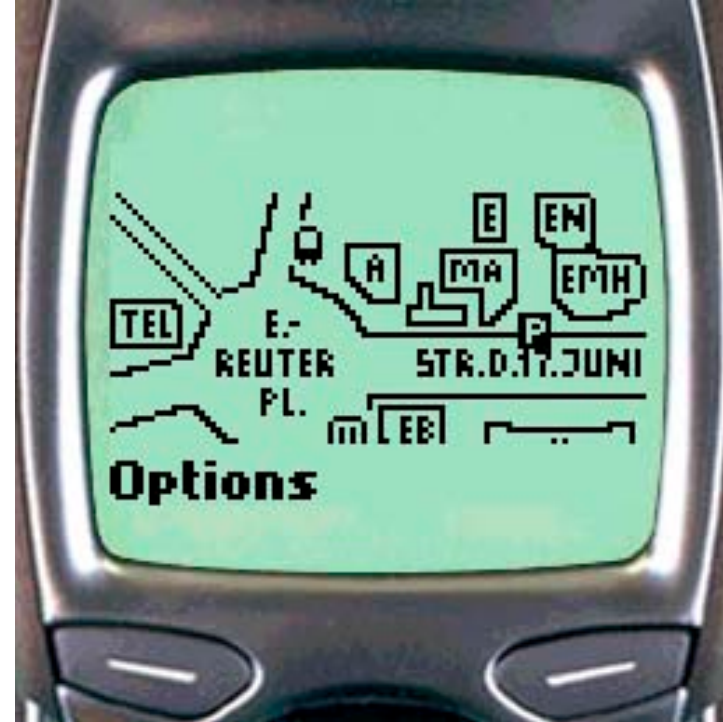
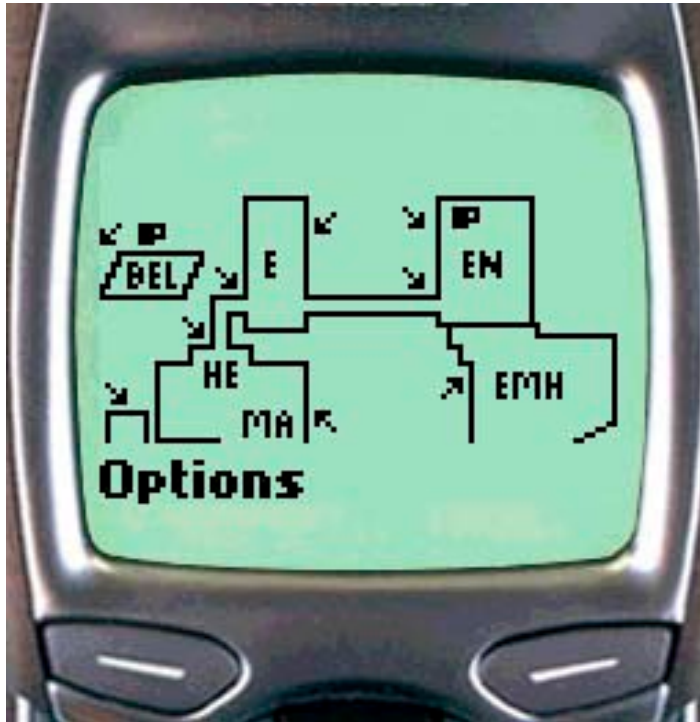
Campus Mobil: Personen Information



Campus Mobil: Free PC (2)



Campus Mobil: Map Services



- Ohne “location based services”

Ziele für mein neues Projekt „iStudent“

iPads, iPhones, Android Smartphones, NFC...

Apps...

Cloud Computing...

Insbesondere sollen Verfahren erprobt werden:

- Bilderkennung,
- Kontexterkenung,
- Ontologien und
- Augmented Reality

Themen 1

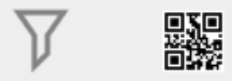
1. Info-App, ähnlich wie Twitter, oder sowas in der Art, welches Studenten bestimmte Ereignisse sofort mitteilt. z.B. Ausfall einer Vorlesung, Raumänderung usw.
2. Stud.IP-App: Einfache Verwaltung des Stud.IP-Accounts mit dem App
3. Eine Indoor-Navi, also Navigation mittels eines Handy im Gebäude
4. Mensa-App: Öffnungszeiten und Speiseplan (Soweit schon vorhanden)

Themen 2

1. Uni-Lageplan mit GPS: Gedacht als Übersichts-UI mit der Möglichkeit auf verschiedene Apps zuzugreifen. (Klicken auf Mensa öffnet Mensa-App etc.).
2. Bibliotheks-App (Bücher reservieren,...)
3. Haltestellen der öffentlichen Verkehrsmittel mit Abfahrtszeiten und Fahrplänen (Eine Integration in den Lageplan würde sich anbieten.)

Aktive Campus-Karte

- Campus Informationssystem auf der Basis einer Karte (Google Maps)
- Dynamische Inhalte:
 - heutiger Speiseplan
 - Nächstfolgende Straßenbahnen und Verspätungen
 - Öffnungszeiten
- Lokalisierung (Outdoor, Indoor)



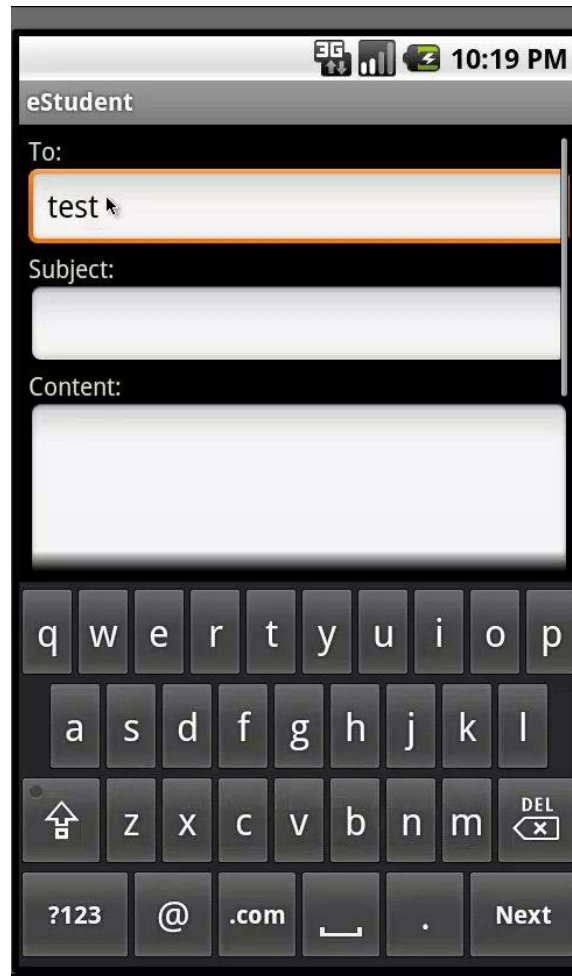
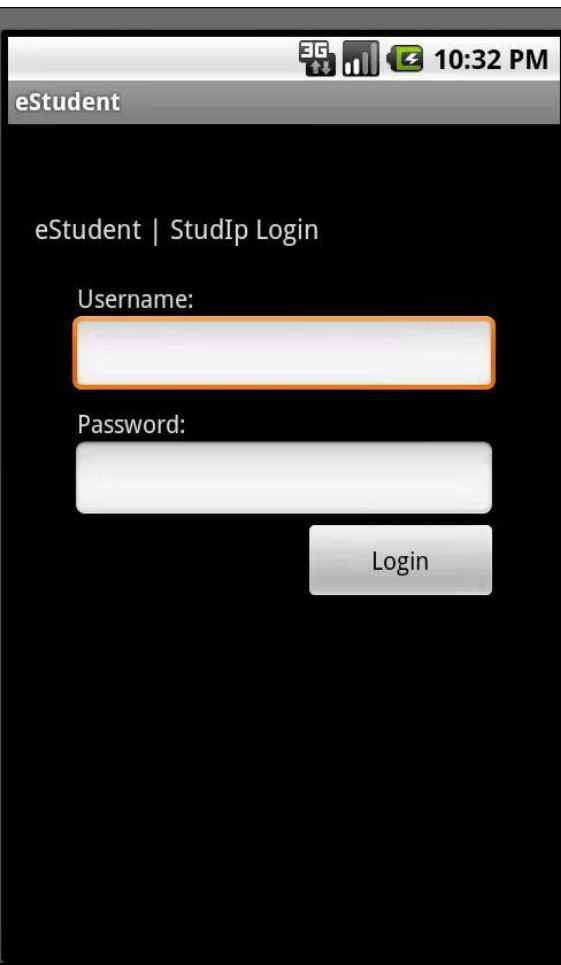
Universität NW 1

Zeit	Verspä.	Nummer	Richtung
00:00	0	Bus 21	Sebaldsbrück
00:07	-	Str 6E	GeschSt Neustadt
00:10	0	Bus N3	Sebaldsbrück
00:12	0	Str 6	Universität
00:12	0	Bus N3	Rablinghausen

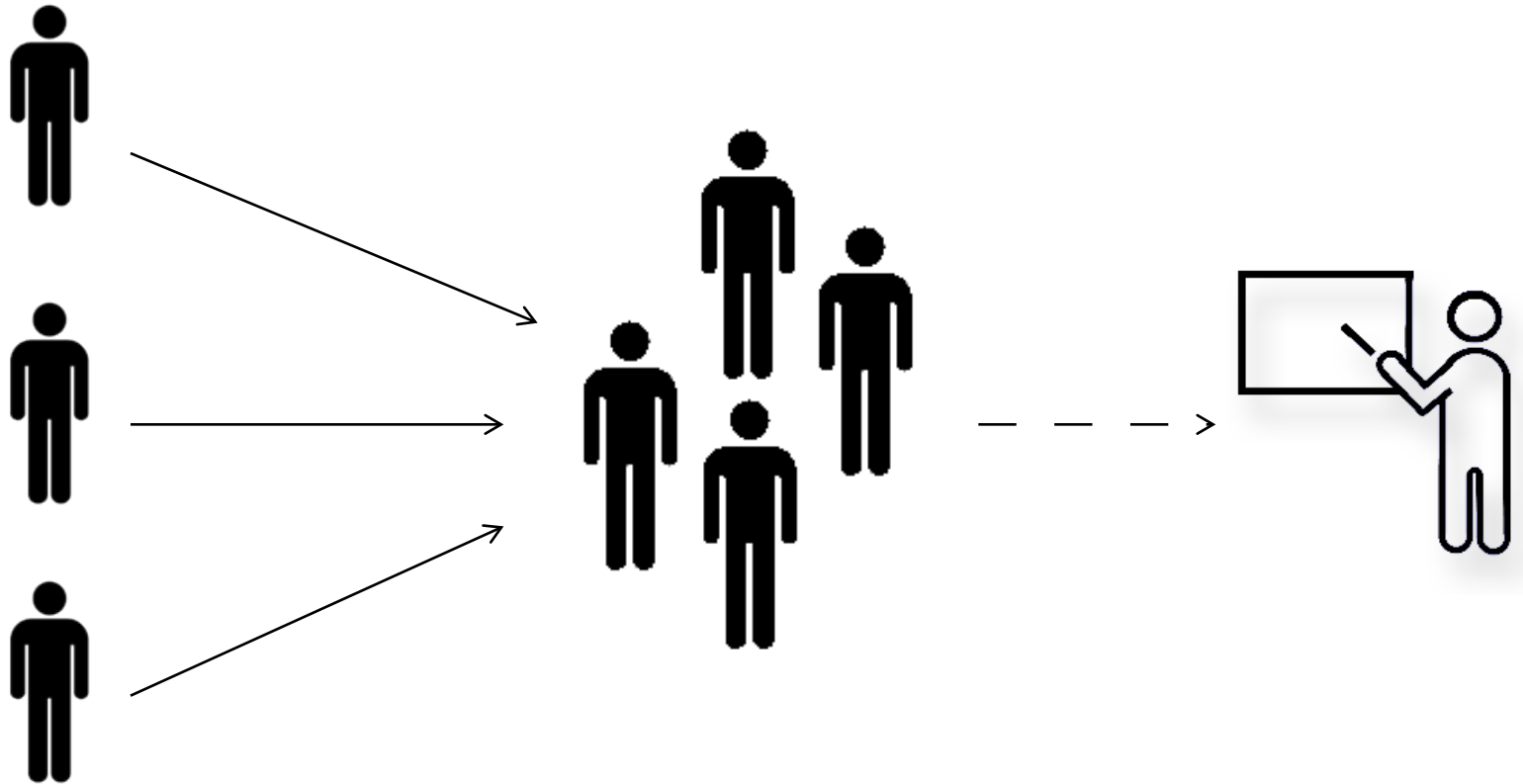
Mensa

- Essen 1
Gegrillte Currywurst mit Tomatenketchup und Pommes
2,20€
- Essen 2
Kartoffel-Möhreneintopf mit weißen Bohnen und Lauch
1,20€

Mobiler Zugang zu Stud.IP (Kursverwaltung)



Person – Grupp - Kurs

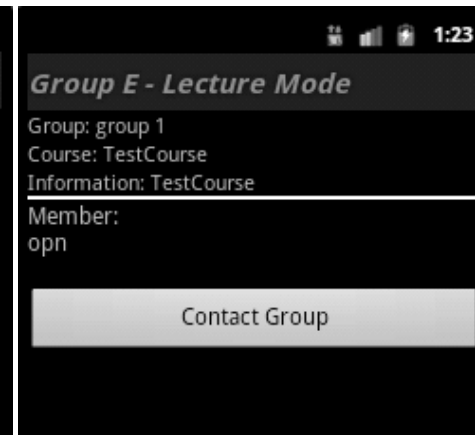
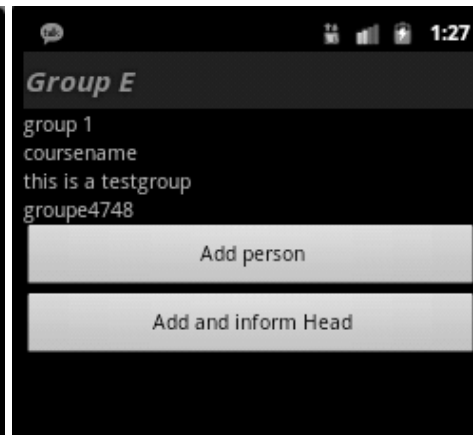
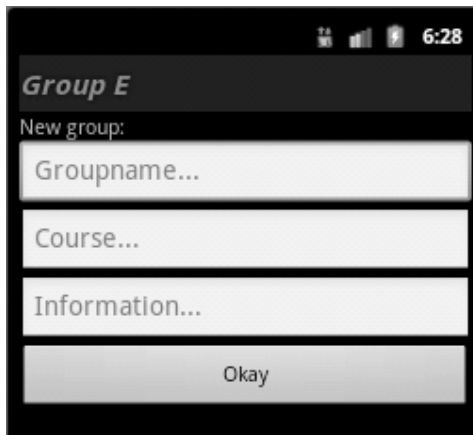
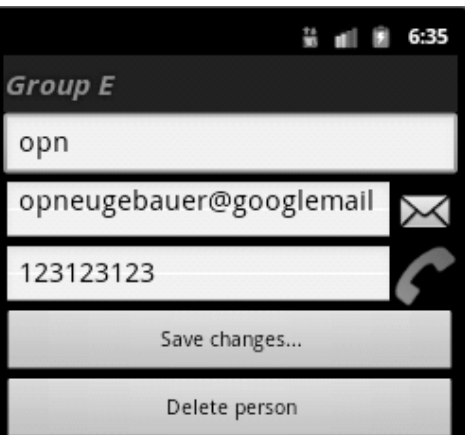


Gruppenverwaltung mit NFC Smartphones

- Aneinanderhalten von Handys als „Geste“
- NFC = Near Field Communication
- Vergleichbar mit RFID
- Funkverbindung über „nur“ 5 cm
- In neueren Smartphones integriert
- iPhone 5,
Google Phone, Galaxy Nexus



Gruppenverwaltung mit NFC Smartphones



Danke für Ihr Zuhören!